

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом
детского творчества» муниципального образования «Лениногорский
муниципальный район» Республики Татарстан

Рассмотрено
на методическом совете
Протокол №6 от 19.05.2026



Методическое пособие

«Создание открытки графическом редакторе Paint»

Разработал: Муртазина Лилия Загитовна
педагог дополнительного образования

г.Лениногорск, 2026

Содержание

Microsoft Paint — это графический редактор, который встроен в операционную систему Windows. Он подходит для рисования, раскрашивания, редактирования и манипуляции изображениями.

Некоторые возможности программы:

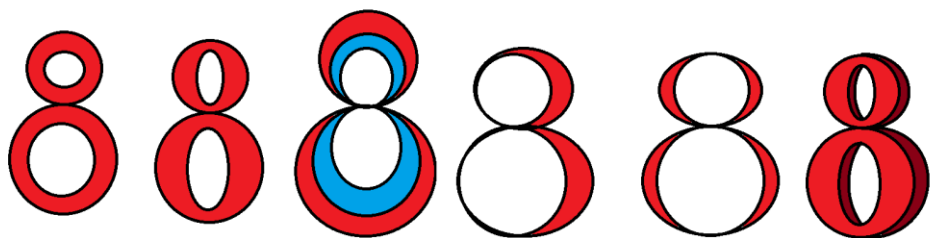
- создание скриншотов и быстрое их редактирование;
- создание простых чертежей и схем (инструментарий содержит линии и простые фигуры);
- сохранение изображений в разных форматах (BMP, JPEG, PNG, GIF и другие);
- поворот и отражение картинки;
- изменение размера изображения.

Тематическое планирование

- 1 Графический редактор Paint. Знакомство с его интерфейсом
- 2 Работа с элементами интерфейса графического редактора. Масштаб.
- 3 Компьютерные цвета
- 4 Выделение, копирование и перемещение элементов рисунка
- 5 Конструирование
- 6 Создание и редактирование компьютерного рисунка

1. Первый элемент для создания открытки, цифра 8.

С помощью геометрических фигур можно нарисовать цифру 8, цифру можно нарисовать в разных вариантах, ниже приведены варианты.



2. Слово «марта» можно набрать шрифтами. Ищем в строке название шрифта, выбрали, размер шрифта тоже выбираем.

1 вариант:

марта
calibri

2 вариант:

марта
Times
New Roman

3 вариант:

марта
Book
Antigua

4 вариант:

марта
Monotype
Corsiva

3. **Сложные варианты написания цифры и слова.** Для этого потребуется много времени, но можно постараться и добиться прекрасного результата.

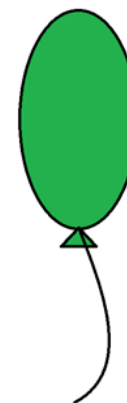
8 Марта!

8 Марта

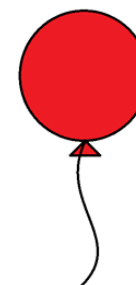
8 Марта!

4. **Выполнение воздушного шара**

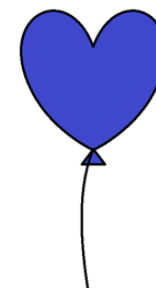
1 вариант, геометрическая фигура овал:



2 вариант, геометрическая фигура круг:



3 вариант, геометрическая фигура сердечко:

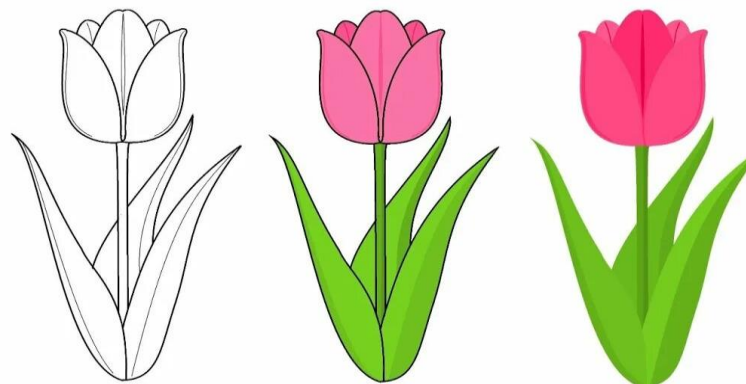
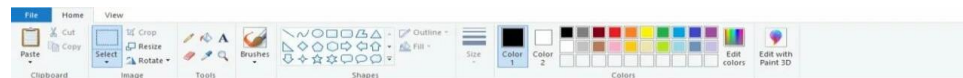
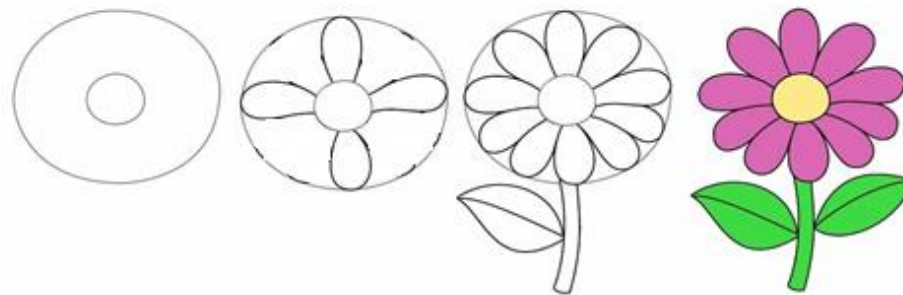


5. Поэтапное построение цветка. Используется линия дуга. Проводим линию, дальше первое движение откуда начали закруглили немножко, второе действие начинаем ближе к второму концу линии и закругляем сильнее чем первый раз.

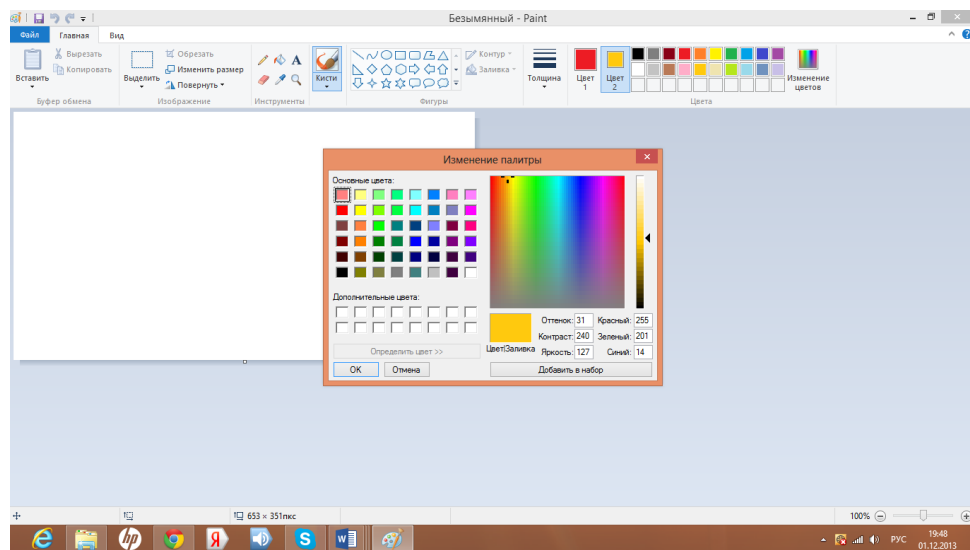


6. Поэтапное построение цветов сложной конструкции.

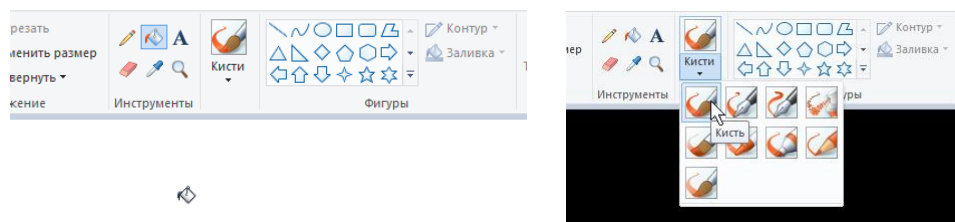
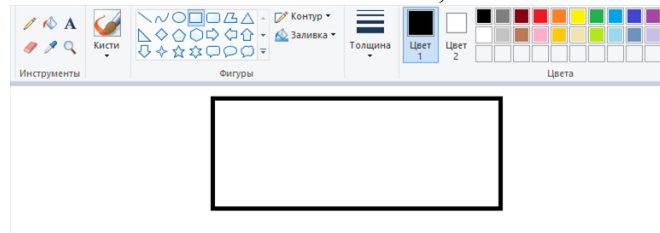
1. Построение центр цветка, длину и расположение лепестков с помощью двух окружностей.
2. Для выполнения лепестков построение нужно начинать с вертикальных и горизонтальных центральных лепестков. Выполнение лепестков с помощью линии дуга которое можно закруглить лепестки.
3. Нарисовать листья цветка тоже с помощью линии дуги.
4. Покрасить цветок, берем символ стаканчик, нажимаем и тут же переходим на выбор цвета, выбрали тоже нажали на цвет. Закрашиваем цветок.



3 Компьютерные цвета



Берем прямоугольник, выбираем цвет, выделяем и для закрашивания можно использовать стаканчик, тоже нажимаем на этот значек.



Также можно использовать для закрашивания и кисти, выбираем цвет и пробуем по одному все виды кисточек и закрашиваем прямоугольник.

Литература

1. Информатика под редакцией Н. В. Макаровой 2-е издание Питер, 2003 г
2. Рабочая тетрадь по информатике 5 класс к учебнику «Информатика.5-6 класс» Питер 2003 г
3. Газета «Информатика» № 31 — 2003 г А. А. Дуванов Рисуем на компьютере
4. Газета «Информатика» № 1 — 2004 г А. А. Дуванов Рисуем на компьютере
5. Газета «Информатика» № 2 — 2004 г А. А. Дуванов Рисуем на компьютере
6. Газета «Информатика» № 25-26 — 2004 г А. А. Дуванов Рисуем на компьютере: растровая графика

